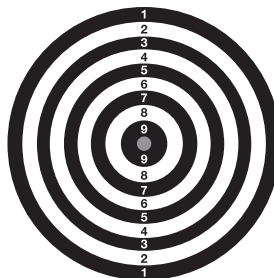
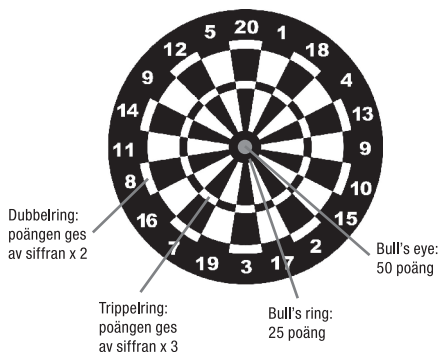


DART



Darttavlan

Darttavlan består av 20 cirkelsektorer med poängmarkering, samt dubbel- och trippelringar. I tavlans centrum finns gröna och röda fält som ger 25 respektive 50 poäng. Baksidan består av cirkelfält med poängmarkeringar som kan användas till olika varianter av dart.

Montering

Enligt internationella regler ska tavlan monteras så att dess centrum är 173 cm ovanför marken. Avståndet från kastlinjen till tavlan ska vara 237 cm.

Grundläggande kastregler

- För att bestämma vem som börjar kastar alla en pil och den som hamnar närmast Bull's eye börjar.
- En kastomgång består av tre pilar.
- Endast de pilar som sitter kvar på tavlan efter en kastomgång är giltiga.
- Övertramp på kastlinjen gör kastet ogiltigt.

BULL'S EYE

En enkel form av dart som spelas med darttavlans baksida.

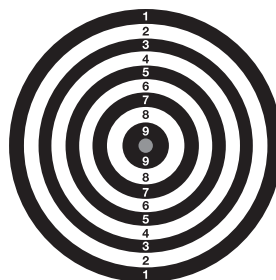
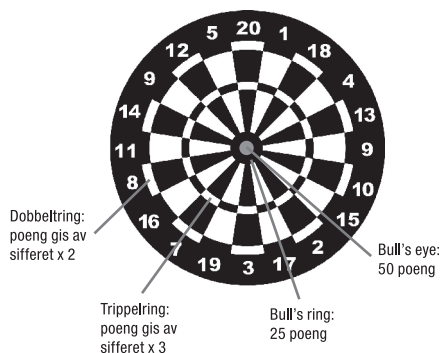
Varje spelare kastar tre pilar per omgång och summerar sin poäng. Den som först får 250 poäng, eller den poängsumma man kommer överens om, har vunnit.

301 MED INGÅNG OCH UTGÅNG PÅ DUBBEL

Internationell tävlingsform som spelas av två spelare i bäst av 3 set.

- Varje spelare börjar med 301 poäng.
- Poängen från varje giltig pil dras från totalsumman tills man kommer ner till exakt noll.
- Ingång på dubbel: Den första pilen som ger poäng måste sitta i dubbelringen.
- Utgång på dubbel: När man har kommit ner till 2 - 50 poäng ska man gå ut på noll genom att kasta sin sista pil i dubbelringen, eller i Bull's eye om man har exakt 50 poäng. Har man till exempel 14 poäng måste man träffa sjuans dubbelring för att få 14 poäng och gå ut på noll.
- Hamnar man på 1 poäng eller under noll poäng ogiltigförklaras hela kastomgången och man kvarstår på samma poäng som när kastomgången inleddes.
- Den spelare som först går ut på noll har vunnit setet. Får en spelare utgång med sin första eller andra pil i omgången behöver han inte kasta återstående pil/pilar.

DART



Dartskiven

Dartskiven består av 20 sirkelsektorer med poengmarkering, samt dobbelt- og trippelringer. I skivens senter er det grønne og røde felt som gir henholdsvis 25 og 50 poeng. Baksiden består av sirkelfelt med poengmarkeringer som kan brukes til ulike varianter av dart.

Montering

Etter internasjonale regler skal skiven monteres slik at midtpunktet er 173 cm over bakken. Avstand fra kastelinje til skive skal være 237 cm.

Grunnleggende kasteregler

- For å bestemme hvem som skal begynne, kaster alle en pil. Den som havner nærmest Bull's eye, begynner.
- En kasteomgang består av tre piler.
- Kun pilene som sitter igjen på skiven etter en kasteomgang, er gyldige.
- Overtramp på kastelinjen gjør kastet ugyldig.

BULL'S EYE

En enkel form for dart som spilles med dartskivens bakside.

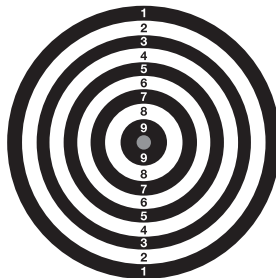
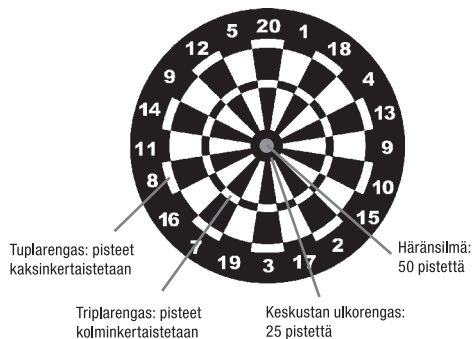
Hver spiller kaster tre piler per omgang og summerer opp sine poeng. Den som først får 250 poeng, eller den poengsummen man har blitt enig om, har vunnet.

301 MED INNGANG OG UTGANG PÅ DOBBEL

Internasjonal konkurranseform som spilles av to spillere i best av 3 sett.

1. Hver spiller begynner med 301 poeng.
2. Poeng for hver gyldig pil trekkes fra totalsummen til man kommer akkurat ned til null.
3. Inngang på dobbel: Den første pila som gir poeng, må sitte i dobbeltringen.
4. Utgang på dobbel: Når man har kommet ned til 2 - 50 poeng, skal man gå ut på null ved å kaste siste pil i dobbeltringen, eller i Bull's eye om man har nøyaktig 50 poeng. Har man for eksempel 14 poeng, må man treffe sjuerens dobbeltring for å få 14 poeng og gå ut på null.
5. Havner man på 1 poeng eller under null poeng, blir hele kasteomgangen ugyldig, og man står igjen med samme poeng som når omgangen ble innledet.
6. Spilleren som først går ut på null, har vunnet settet. Får en spiller utgang med sin første eller andre pil i omgangen, trenger vedkommende ikke kaste gjenværende pil/piler.

DART



Darts-taulu

Darts-taulu koostuu 20 pistemerkinnoilla varustetusta ympyräsektorista sekä tupla- ja triplarenkaista. Taulun keskiosan ulompi vihreä kehä antaa 25 ja sisempi punainen kehä 50 pistettä. Kääntöpuolella on ympyrän muotoinen pistemerkinnoilla varustettu kenttä, jota voidaan käyttää erilaisissa darts-peleissä.

Kokoaminen

Kansainvälisten sääntöjen mukaan taulu on kiinnitettävä siten, että sen keskustan korkeus maasta tai lattiasta on 173 cm. Heittoviivan on oltava 237 cm:n etäisyydellä taulusta.

Perussäännöt

- Aluksi kaikki heittävät yhden tikan. Se pelaaja saa aloitusvuoron, jonka tikka on osunut lähimmäksi häränsilmää.
- Yhdellä heittovuorolla heitetään kolme tikkaa.
- Vain tauluun kiinni jääneet tikat lasketaan mukaan.
- Heitto hylätään, jos heittoviiva ylitetään.

HÄRÄNSILMÄ

Yksinkertainen darts-peli, jota pelataan darts-taulun kääntöpuolen avulla.

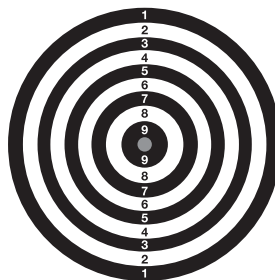
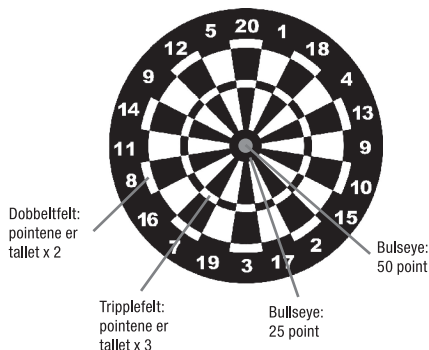
Pelaajat heittävät kolme tikkaa heittovuoronsa aikana. Pisteet lasketaan yhteen. Se pelaaja voittaa, joka saa ensimmäisenä 250 pistettä tai muun sovituksen määrän.

301, ALOITUS JA LOPETUS TUPLALLA

Kansainvälinen kilpailumuoto, johon osallistuu kaksi pelaajaa.

1. Pelaajille on aluksi 301 pistettä.
2. Tikkoja heittämällä saadut pisteet vähennetään tästä pistemäärästä, kunnes pistemäärä on tasan nolla.
3. Aloitus tuplalla: Pisteiden saaminen alkaa ensimmäisestä tuplarenkaaseen osuneesta tikasta.
4. Lopetus tuplalla: Kun pisteitä on jäljellä 2 - 50, nollaan pääsee heittämällä viimeisen tikan tuplarenkaaseen tai häränsilmään, jos pisteitä on jäljellä tasan 50. Jos pisteitä on jäljellä esimerkiksi 14, nollaan pääsee osumalla 7:n tuplarenkaaseen.
5. Jos pisteitä jää jäljelle 1 tai pistemäärä alittaa nollan, koko heittovuoro hylätään ja pistemääränä pysyy heittovuoroa edeltänyt pistemäärä.
6. Ensimmäisenä nollaan päässyt pelaaja voittaa pelin. Jos pelaaja pääsee nollaan heittovuoronsa ensimmäisellä tai toisella heitolla, heittovuoron voi lopettaa siihen.

DART



Dartskive

Dartskiven består af 20 felter med pointmarkering samt dobbelt- og tripplefelter. I skivens centrum er der et grønt og et rødt felt, som giver 25 hhv. 50 point. Bagsiden består af cirkelfelter med pointmarkeringer, som kan anvendes til forskellige varianter af dartspl.

Montering

Ifølge internationale regler skal skiven monteres, så centrum er 173 cm over jorden. Afstanden fra kastelinjen til skiven skal være 237 cm.

Grundlæggende kasteregler

- For at afgøre hvem der starter spillet, kaster alle en pil, og den, som rammer nærmest Bullseye, starter.
- Et kast består af tre pile.
- Kun de pile, som sidder fast i skiven efter kastene, er gyldige.
- Overtrædelse af kastelinjen gør kastet ugyldigt.

BULSEYE

En simpel form for dart, som spilles med dartskivens bagside.

Hver spiller kaster tre pile pr. omgang og lægger sine point sammen. Den, som først får 250 point eller det pointtal, man er blevet enige om, har vundet.

301 MED START OG AFSLUTNING PÅ DOBBELT

International konkurrenceform, som spilles af to spillere med den bedste i 3 sæt.

1. Hver spiller starter med 301 point.
2. Pointene for hver gyldig pil trækkes fra den totale sum, indtil man ender med nul.
3. Start med dobbelt: Den første pil, som giver point, skal sidde i dobbeltfeltet.
4. Afslutning med dobbelt: Når man er nået til mellem 2 og 50 point, skal der afsluttes med nul ved at kaste den sidste pil i dobbeltfeltet eller i Bullseye, hvis man har nøjagtigt 50 point. Har man for eksempel 14 point, skal man ramme syverens dobbeltfelt for at opnå 14 point og afslutte med nul.
5. Hvis man ender med 1 point eller under nul point, erklæres hele kastet ugyldigt, og man har stadig de samme point, som da kastet startede.
6. Den spiller, som først havner på nul, har vundet sættet. Hvis en spiller afslutter med sin første eller anden pil, behøver han ikke at kaste tilbageblevne pil/pile.