

INNEHÅLL

1 st spelprotokoll
6 st tärningar
Spelinstruktioner

SPELINSTRUKTIONER

- Utse en protokollförare.
- Bestäm turordning.
- Under varje runda har varje spelare rätt att göra tre tärningskast.
- Under det första kastet kastas alla sex tärningar. Spelaren bestämmer sedan om den vill behålla det den fått eller kasta om en eller flera tärningar i hopp om att få något bättre.
- Efter det tredje kastet väljer spelaren i vilken ruta på protokollet poängen ska registreras. Protokollföraren antecknar då poängen och turen går vidare till nästa spelare. Har spelaren misslyckats med sina kast och summan inte passar in på någon ruta får spelaren välja att stryka en ruta i protokollet.
- Vinnare är den spelare som samlat på sig högst poäng när samtliga rundor är spelade.

POÄNGRÄKNING

Protokollet har 20 rutor som ska fyllas i. Varje spelare måste fylla i en ruta per runda och får inte fylla i någon ruta fler än en gång. Har spelaren misslyckats med sitt kast får spelaren välja en tom ruta och stryka den. Protokollet har två halvor, den övre halvan och den undre halvan.

DEN ÖVRE HALVAN

I den övre halvan räknar du ihop summan av en utvald siffra. Visar tärningarna exempelvis 1, 1, 3, 4, 4, 6 och du väljer att spara 4:orna protokollför du 8 i 4:ans ruta.

- Ettor – Summan av alla 1:or
- Tvåor – Summan av alla 2:or
- Treor – Summan av alla 3:or

- Fyror – Summan av alla 4:or
- Femmor – Summan av alla 5:or
- Sexor – Summan av alla 6:or
- Bonus – Om totalsumman på den övre halvan överstiger 75 poäng får du 50 extra bonuspoäng.

DEN NEDRE HALVAN

På den nedre halvan sparar du tärningarna utifrån givna kombinationer. Visar tärningarna exempelvis 1, 2, 5, 5, 6, 6 så sparar du 5:orna och 6:orna och protokollför dem som två par.

- Ett par – Summan av två tärningar som visar samma siffra
- Två par – Summan av ett par + ett par
- Tre par – Summan av ett par + ett par + ett par
- Tretal – Summan av tre tärningar som visar samma siffra
- Fyrtal – Summan av fyra tärningar som visar samma siffra
- Femtal – Summan av fem tärningar som visar samma siffra
- Liten stege – Summan av fem tärningar som visar 1, 2, 3, 4, 5
- Stor stege – Summan av fem tärningar som visar 2, 3, 4, 5, 6
- Full stege – Summan av sex tärningar som visar 1, 2, 3, 4, 5, 6
- Kåk – Summan av ett par och ett tretal
- Hus – Summan av två tretal
- Torn – Summan av ett par och ett fyrtal
- Chans – Summan av samtliga tärningar. Kan användas om ingen annan lämplig ruta finns ledig.
- Maxi Yatzy – Ger 100 poäng om samtliga tärningar visar samma siffra.

INNHold

1 stk. poengblokk
6 stk. terninger
Spilleregler

SpILLEREGLER

- Utpek en spiller til å skrive poeng.
- Bestem rekkefølgen.
- I hver runde har hver spiller rett til å gjøre tre terningkast.
- I det første kastet skal alle de seks terningene kastes. Spilleren bestemmer så om han eller hun vil beholde eller kaste om en eller flere terninger i håp om å få noe bedre.
- Etter det tredje kastet velger spilleren hvilken rute på blokken poengene skal registreres i. Poengene skrives inn, og turen går til neste spiller. Hvis spilleren mislykkes med kastene og summen ikke passer i noen av rutene, kan spilleren velge å stryke en rute på blokken.
- Vinneren er spilleren som til sammen får flest poeng når alle runder er spilt.

POENGBEREGNING

Blokken har kolonner med 20 ruter som skal fylles ut. Hver spiller må fylle ut en rute per runde, og det er ikke tillatt å fylle ut samme rute flere ganger. Hvis spilleren mislykkes med kastet, må spilleren stryke en tom rute. Blokken er delt inn i en øvre og en nedre del.

DEN ØVRE DELEN

I den øvre delen legger du sammen et valgt tall på terningen. Hvis terningene for eksempel viser 1, 1, 3, 4, 4, 6 og du velger å beholde firerne, skriver du 8 i 4-ruten.

- Enere – summen av alle enere
- Toere – summen av alle toere
- Treere – summen av alle treere
- Firere – summen av alle firere
- Femmere – summen av alle femmere

- Seksere – summen av alle seksere
- Bonus – Hvis totalsummen på den øvre delen overstiger 75 poeng, får du 50 ekstra bonuspoeng.

DEN NEDRE DELEN

På den nedre delen beholder du terningene ut fra gitte kombinasjoner. Hvis terningene for eksempel viser 1, 2, 5, 5, 6, 6, beholder du femmerne og sekserne og skriver inn summen i ruten 2 par.

- 1 par – summen av to terninger som viser samme tall
- 2 par – summen av ett par + ett par
- 3 par – summen av ett par + ett par + ett par
- 3 like – summen av tre terninger som viser samme tall
- 4 like – summen av fire terninger som viser samme tall
- 5 like – summen av fem terninger som viser samme tall
- Liten straight – summen av fem terninger som viser 1, 2, 3, 4, 5
- Stor straight – summen av fem terninger som viser 2, 3, 4, 5, 6
- Full straight – summen av seks terninger som viser 1, 2, 3, 4, 5, 6
- Hytte – summen av 2 + 3 like
- Hus – summen av 3 + 3 like
- Tårn – summen av 2 + 4 like
- Sjanse – summen av alle terningene kan brukes hvis ingen annen rute kan brukes.
- Maxiyatzy – gir 100 poeng hvis alle terningene viser samme tall.

SISÄLTÖ

1 pelipöytäkirja
6 noppaa
Peliohjeet

PELIOHJEET

- Valitkaa kirjuri.
- Päättäkään heittojärjestys.
- Jokainen pelaaja voi heittää noppia jokaisella kierroksella kolme kertaa.
- Ensimmäisellä heitolla heitetään aina kaikki kuusi noppaa. Sen jälkeen pelaaja päättää, minkä noppien tulosta hän haluaa yrittää parantaa heittämällä ne uudestaan.
- Kolmannen heiton jälkeen pelaaja päättää, mille riville pisteet kirjataan. Kirjuri merkitsee pisteet ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Mikäli pelaajan heitot epäonnistuvat eikä tulos sovellu millekään riville, pelaaja voi valita, mikä tyhjä rivi vedetään yli.
- Pelin voittaa pelaaja, jonka kaikkien ruutujen yhteenlaskettu tulos on korkein.

PISTEIDEN LASKEMINEN

Pöytäkirjassa on 20 riviä. Pelaajien on merkittävä tulos jokaisella kierroksella, eikä mitään riviä saa käyttää kahteen kertaan. Jos vuoron heitot epäonnistuvat, pelaaja voi valita, minkä rivin hän haluaa vetää yli. Pöytäkirja on jaettu kahteen osaan: ylempään ja alempaan.

YLÄOSA

Yläosassa lasketaan samojen silmälukujen yhteissumma. Jos heittotulos on esimerkiksi 1, 1, 3, 4, 4, 6 ja pelaaja haluaa tuloksen nelosiin, numero 4:n riville merkitään 8 pistettä.

- Ykköset – Silmälukua 1 näyttävien noppien summa
- Kakkoset – Silmälukua 2 näyttävien noppien summa

- Kolmoset – Silmälukua 3 näyttävien noppien summa
- Neloset – Silmälukua 4 näyttävien noppien summa
- Viitoset – Silmälukua 5 näyttävien noppien summa
- Kuutoset – Silmälukua 6 näyttävien noppien summa
- Bonus – Mikäli yläosan yhteenlaskettu tulos on vähintään 75 pistettä, pelaaja saa bonuksena 50 lisäpistettä.

ALAOSA

Alaosassa vuorolla yritetään koota tiettyjä noppayhdistelmiä. Jos heittotulos on esimerkiksi 1, 2, 5, 5, 6, 6, pelaaja voi säästää silmäluvut 5 ja 6 ja merkitä tuloksen kahteen pariin

- Yksi pari - Kahden samaa silmälukua näyttävän nopan summa
- Kaksi paria – kahden parin summa
- Kolme paria – kolmen parin summa
- Kolmiluku - Kolmen samaa silmälukua näyttävän nopan summa
- Neliluku - Neljän samaa silmälukua näyttävän nopan summa
- Viisiluku - Viiden samaa silmälukua näyttävän nopan summa
- Pieni suora – Viiden nopan summa, kun heittotulos on 1, 2, 3, 4, 5
- Iso suora – Viiden nopan summa, kun heittotulos on 2, 3, 4, 5, 6
- Täysi suora – Kuuden nopan summa, kun heittotulos on 1, 2, 3, 4, 5, 6
- Mökki - Parin ja kolmiluvun summa
- Talo - Kahden kolmiluvun summa
- Torni - Parin ja neliluvun summa
- Sattuma - Kaikkien noppien summa. Käytetään, mikäli tulos ei sovi millekään riville.
- Maxi Yatzy – Kaikissa nopissa on sama silmäluku, 100 pistettä.

INDHOLD

1 spilleblok
6 terninger
Spilleregler

SPILLEREGLER

- Udpeg en protokolfører.
- Bestem rækkefølgen.
- For hver runde har hver spiller ret til at lave tre kast med terningerne.
- Ved det første kast kastes alle seks terninger. Spilleren bestemmer derefter, om han/hun vil beholde det, terningerne viser, eller kaste en eller flere terninger om i håb om at få noget bedre.
- Efter det tredje kast vælger spilleren, i hvilket felt på blokken pointene skal registreres. Protokolføreren registrerer derefter pointene, og turen går videre til næste spiller. Hvis spilleren ikke har haft held med sine terningkast, og summen ikke passer ind i noget felt, kan spilleren vælge at slette et felt på blokken.
- Vinderen er den spiller, der har fået flest point, når alle runder er spillet.

POINTBEREGNING

Blokken har 20 felter, der skal udfyldes. Hver spiller skal udfylde et felt for hver runde og må ikke udfylde noget felt mere end én gang. Hvis spilleren ikke har haft held med sit terningkast, kan vedkommende vælge at slette et tomt felt. Blokken har to halvdele, en øverste halvdel og en nederste halvdel.

ØVERSTE HALVDEL

I den øverste halvdel beregner du summen af et udvalgt tal. Viser terningerne eksempelvis 1, 1, 3, 4, 4, 6 og du vælger at gemme 4'erne, skal du notere tallet 8 i feltet med 4'ere.

- 1'ere – Summen af alle 1'ere
- 2'ere – Summen af alle 2'ere
- 3'ere – Summen af alle 3'ere

- 4'ere – Summen af alle 4'ere
- 5'ere – Summen af alle 5'ere
- 6'ere – Summen af alle 6'ere
- Bonus – Hvis totalen for øverste halvdel overstiger 75 point, får man 50 bonuspoint.

NEDERSTE HALVDEL

På den nederste halvdel skal du notere, hvad terningerne viser baseret på givne kombinationer. Viser terningerne eksempelvis 1, 2, 5, 5, 6 og 6, skal man gemme 5'erne og 6'erne og notere dem som to par.

- Et par – Summen af to terninger, der viser det samme tal
- To par – Summen af to ens + to ens
- Tre par – Summen af to ens + to ens + to ens
- Tre ens – Summen af tre terninger, der viser samme tal
- Fire ens – Summen af fire terninger, der viser samme tal
- Fem ens – Summen af fem terninger, der viser samme tal
- Lille straight – Summen af fem terninger, der viser 1, 2, 3, 4, 5
- Stor straight – Summen af fem terninger, der viser 2, 3, 4, 5, 6
- Fuld straight – Summen af seks terninger, der viser 1, 2, 3, 4, 5, 6
- Fængsel – Summen af to ens og en 3'er
- Hus – Summen af to 3'ere
- Tårn – Summen af to ens og en 4'er
- Chance – Summen af alle terninger. Kan anvendes, hvis der ikke er andre egnede felter.
- Maxi Yatzy – Giver 100 point, hvis alle terninger viser samme tal.